

CS+ workshop 3

19 november 2014.

De workshop verplaatsen naar een datum waarop iedereen kan, bleek niet haalbaar. Dat kwam ook omdat de arbitrage die alle CS+-ers kort daarvoor hadden besproken en tot de conclusie kwam dat iedereen (bijna) klaar is voor de eindbeoordeling. De wedstrijden hiervoor zijn inmiddels ingepland, de beoordeling is eigenlijk meer een formaliteit, vandaar dat deze workshop op de oorspronkelijke datum toch doorgaat.

Dat de cursus zo snel gaat is volledig te danken aan jullie inzet. Iedereen heeft alle ontvangen feedback serieus genomen, er is ontzettend veel gefloten (ook op hoog niveau!) en als groep heeft de CS+ haar visitekaartje weer afgegeven. Bedankt daarvoor! Twee gaan (waarschijnlijk) door naar de volgende cursus en voor Marlene zal deze cursus iets langer doorlopen. Dat is voornamelijk gekomen omdat we door praktische redenen met Marlene in de begeleiding iets achter liggen op schema.

Een vierde workshop wordt gehouden als daar vanuit de groep vraag naar is. Een zaalwedstrijd fluiten hebben we uit het programma gehaald, vanwege de instructies vanuit de KNHB over het wel of niet meenemen van een eigen scheidsrechter. Natuurlijk mag je in de zaal fluiten en willen wij ook komen beoordelen. Zelf even aangeven.

Na het behalen van de CS+ kaart stopt de begeleiding natuurlijk niet. De arbitrage die blijft jullie inplannen in het scheidsrechters schema. Jullie mogen weer zelf voorkeur aangeven voor dagen, tijden en teams, maar zorg ervoor dat je met regelmaat blijft fluiten. Af en toe zal je ook nog een beoordeling van ons ontvangen, zodat je scherp blijft en niet in "oude gewoontes" vervalt. Probeer ook wedstrijden van elkaar te bekijken, met eventueel na afloop de feedback op hetzelfde formulier wat je zelf toegestuurd hebt gekregen. En de kers op de cursus, ook de beide leercoaches mogen bekeken worden en voorzien van feedback. Maak daar gebruik van, iedereen leert ervan!

De volgende groep cursisten (10 !) staat alweer klaar om na de winterstop te beginnen. Om ook deze groep goed te begeleiden vinden wij het prettig als we af en toe een beroep op jullie kunnen doen, bijvoorbeeld om een wedstrijd te bekijken of samen met te fluiten. De reactie woensdag was positief, super!

Tot zover alle mededelingen, start de presentatie:



Spelhervattingen

- Selfpass
5m afstand, daarna mag een verdediger ingrijpen
Binnen 23 m gebied; de bal 5m meenemen of afspelen naar ander persoon
2 acties maken (regel vorig jaar) is niet meer van toepassing
- Let op juiste plek plus de intentie om de bal stil te laten liggen. Hoeft niet doodstil te liggen, want snelheid in het spel moet behouden worden
- Fluit streng binnen 23 m, let goed op nemen op juiste plek
- Binnen 23 m:
Iedereen 5 m afstand
Vrije slag nemen op min 5m van cirkelrand (liefst 6 m)
Niet rechtstreeks cirkel in
Terughalen over 23m lijn en dan cirkel in knallen mag niet. Bal moet nog steeds eerst 5m afleggen.

Strafopbouw

- Waarschuw eerst, communiceer! Maar:
Pak fysiek spel direct aan
Pak opzet direct aan
Bij herhaling strenger optreden (strafverzwaring, kaart)
Bespreek de opbouw daarom vooraf met je collega!

Vraag:

Fysiek vindt plaats aan kant van collega, wat doe je?
Fluit niet voor de voeten van je collega. Wacht tot een dood spelmoment, zet de tijd stil, toon kaart en informeer je collega.

Vraag:

Iemand heeft geel, komt terug in het veld, maakt zelfde overtreding, wat nu?
Rood! Niet tweemaal geel aan zelfde speler geven.

- Wees consequent
Wat voor ene partij geldt moet ook voor ander gelden
Probeer dat vol te houden van begin tot eind
- Lees regelmatig de briefing van de KNHB
- Omgaan met verbale reacties:
Toon begrip voor emotie
Spreek aanhoudende zeurpieten aan
Uitschelden is rood!



Vraag:

Wat is een aanvoerderskaart en wat een coach kaart?

Als de wedstrijd grimmig wordt, veel irritatie, roep beide aanvoerders bij je en geef beiden een kaart.

Coach kaart is geel, geen groen! Coach verlaat het veld 10 minuten plus de aanvoerder wijst een speler aan die 10 minuten naar de bank moet.

Dus: er is 10min lang geen coach en spelen met 10 spelers.

Als gezeur aanhoud, rood voor de coach en dus verlaat een aangewezen speler definitief het veld. Wacht met spel hervatten tot de coach uit het zicht is. (bijv. in clubhuis) Het invullen van een rode kaart verloopt via een apart formulier!

Vraag:

Vanaf topklasse rugnummers verplicht. Kunnen vanaf nu ook ingevuld op DWF. Maar wat doe je bij teams zonder nummers?

Noteer naam, vraag daarom. Maak melding op het DWF (bij opmerkingen)

- Persoonlijke straffen:
Blijf kalm, Fluit stevig, Toon duidelijk je kaart , Ga niet in discussie.

Strafcorner

- Blijf na toekennen strafcorner staan waar je stond. Loop niet weg, dat voorkomt commentaar
- Verdediger met masker mag niet over de 23 m lijn. Als dat wel gebeurt, strafcorner tegen.
- Te vroeg uitlopen, verdediger naar middenlijn
- Let op schijnbeweging van de aangever. Als dat gebeurt stuur aangever naar middenlijn.
- Hand laag is jouw beoordeling, valt niets tegen in te brengen.

Vraag:

Foute wissel bij strafcorner?

Als het de aanvallende partij is, direct affluiten en straf aanvoerder
Verdedigende partij, even afwachten hoe corner verloopt en daarna stilleggen en straf aanvoerder

Vraag:

Hoe zit het met het nemen van meerdere stappen bij een strafpush?
Mag op de plaats, maar je mag niet voor de bal staan. (geen aanloop)



Vraag:

Wanneer leg je spel neer bij een 'gewonde'?

Sowieso bij bloed. Anders inschatten van ernst of wachten tot dood spel moment.

Uitzondering is hoofdletsel. Direct stilleggen en speler naar ziekenhuis!

Samenwerking met collega

- Fluit als een team!
 - Steun elkaar
 - Maak gebruik van elkaar
 - Help elkaar
- Maar...
- Houd je aan de regels! Fluit niet in elkaars cirkel en geef niet ongevraagd dingen aan.
- Alleen een aanvoerder kan aanvragen te overleggen met je collega. Doe dat dan ook, al is het alleen maar voor de vorm.
 - Wees consequent
 - Fluit samen.

Iedereen enorm bedankt voor de inzet, het enthousiasme en de prestaties!

